

Sommaire de la formation vidéo JavaScript

71 vidéos d'une durée de 6h23

Brève introduction avant de commencer

1. Les moteurs de rendu
2. Histoire du JavaScript
3. Activer l'exécution de JavaScript dans le navigateur
4. Tester si JavaScript est activé
5. Editeurs de code HTML/XHTML/CSS/JavaScript
6. Débogage dans le navigateur
7. A savoir avant de commencer à coder

Le langage JavaScript

8. Squelette standard
9. Où insérer le code JavaScript ?
10. Des commentaires dans le code
11. Une fonction dans une balise <script>
12. Exercice
13. Gestion des exceptions
14. Mise en place d'un gestionnaire d'événements
15. Variables et types de données
16. Conversions de types

Tout d'horizon du langage JavaScript

17. Opérateurs et expressions
18. L'instruction de contrôle if... else [.. else]
19. Instructions répétitives
20. Un cas particulier de l'instruction for
21. L'instruction while
22. Quelques astuces à connaître sur les boucles
23. Définition d'un tableau

Programmation objet en JavaScript

24. Les objets par défaut de JavaScript
25. L'objet Date
26. L'objet Math
27. Utilisation d'un objet par défaut
28. L'objet String
29. Les expressions régulières - l'objet RegExp

- 30. Les objets liés au navigateur
- 31. L'objet history
- 32. L'objet location
- 33. L'objet navigator
- 34. L'objet document
- 35. Le tableau elements[]
- 36. L'objet window
- 37. Extension des objets prédéfinis
- 38. Définition d'objets avec la classe Object
- 39. Définition d'objets avec la notation JSON

Evénements et données

- 40. Accès aux éléments du DOM
- 41. Exercices sur la fonction getElementById
- 42. Associer dynamiquement un événement à un élément
- 43. Passage de paramètres littéraux dans la fonction événementielle
- 44. Passage du mot-clé this dans une fonction
- 45. Passage du mot-clé event dans une fonction
- 46. Effet Rollover
- 47. Version moderne du gestionnaire d'événements
- 48. Suppression d'un gestionnaire d'événements
- 49. Redirection en JavaScript
- 50. Cookies
- 51. Formulaires - Validation en HTML5
- 52. Validation de formulaires en JavaScript

Interaction JavaScript CSS

- 53. Accès aux propriétés CSS en JavaScript
- 54. Ajouter/supprimer une classe
- 55. L'objet StyleSheet

AJAX

- 56. Le concept d'échanges asynchrones avec HTTP
- 57. Vocabulaire jQuery
- 58. Installation du serveur WampServer
- 59. Réagir au clic sur un bouton en jQuery
- 60. Charger un fichier avec AJAX
- 61. Charger une partie d'un fichier
- 62. Requête GET

Les API JavaScript

- 63. Requête POST
- 64. Charger des données JSON
- 65. La méthode \$.ajax()
- 66. API File
- 67. Drag and Drop
- 68. Géolocalisation
- 69. Local Storage
- 70. Web Workers
- 71. WebGL